



Proiect Erasmus+

"REAL IT"

2020-1-RO01-KA102-078788

Beneficiar:

Colegiul National Gheorghe Vranceanu, Bacău

PROGRAMUL ERASMUS+



Erasmus+

Programul UE în domeniile educației, formării,
tineretului și sportului pentru perioada 2014-2020.

ACTIUNEA CHEIE 1

- ❖ mobilitatea cursanților și a personalului:
- ❖ oportunități de învățare și/sau experiență profesională în altă țară pentru studenți, stagiaari, tineri și voluntari, precum și pentru cadre didactice universitare, profesori, formatori, lucrători de tineret, personalul din instituțiile de învățământ și organizații ale societății civile.

PREZENTARE PROIECT ERASMUS+ REAL IT

Consortiu format din 6 scoli:

- ❖ Colegiul Național "Gheorghe Vranceanu" (coordonator)
- ❖ Colegiul Național „Costache Negri” Tg Ocna
- ❖ Colegiul Național "Roman Vodă" Roman
- ❖ Liceul Teoretic „Ion Borcea" Buhuși
- ❖ Liceul Teoretic „Vasile Alecsandri”, Săbăoani
- ❖ Colegiul Național „Ferdinand I”, Bacau

Finantat cu sprijinul Comisiei Europene, 304140 Euro

MOBILITATI : 6 fluxuri, 1/scoala, 16 elevi/flux



PREZENTARE PROIECT ERASMUS+ REAL IT

Site proiect: realit.europroiecte.eu

Scop: cooperarea interinstitucionala la nivel regional si european, in vederea cresterii calitatii educatiei oferite de scolile din consortiu, prin dezvoltarea competentelor cheie, profesionale si personale ale elevilor, intr-un mediu de lucru real, in vederea sprijinirii orientarii lor catre o cariera IT, in tara sau in strainatate, conform pregatirii lor initiale.

Perioada implementare: 1/10/2020 - 30.10/2021



PREZENTARE PROIECT ERASMUS+ REAL IT

OBIECTIVE

- O1.** dezvoltarea de competente profesionale informatice legate de comerțul electronic, de către 96 de elevi, de la profilul mate-info, din liceele din consorțiu, prin stagii de practică de 90h, în companii IT dintr-o țară străină, certificate prin Europass Mobility;
- O2.** dezvoltarea de către cei 96 participanți elevi, de competente cheie, lingvistice, soft skills și abilități personale, printr-o primă experiență de mobilitate europeană;
- O3** constientizarea și înțelegerea de către cei 96 participanți elevi a altor culturi și a sentimentului de cetățenie activă și identitate europeană;
- O4.** creșterea capacității de internaționalizare a 14 instituții europene din domeniul educației și piața muncii, prin cooperare și schimb de bune practici în formarea inițială.

ECHIPA DE GESTIUNE CONSORTIU

Nr crt	Numele si prenumele	Funcția	Instituția de proveniență
1.	Popa Diana	Coordonator consorțiu	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
2.	Chelba Maria	Responsabil formare consorțiu	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
3.	Tomiță Irina	Responsabil financiar consorțiu	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
4.	Oancea Cecilia	Responsabil monitorizare consorțiu	Colegiul National "Costache Negri" Tîrgu Ocna
5	Moldovanu Florin	Responsabil diseminare consorțiu	Colegiul Național "Roman Vodă", Roman
6.	Jigău Mihai	Responsabil evaluare consorțiu	Liceul Teoretic "Ion Borcea"
7.	Cojan Lilioara	Responsabil selecție consorțiu	Liceul Teoretic "Vasile Alecsandri", Săbăoani, Neamț
8.	Zărnescu Nicoleta	Responsabil pregătire consorțiu	Colegiul Național "Ferdinand I", Bacău

ECHIPA DE GESTIUNE

Colegiul National "Gheorghe Vranceanu"

Nr crt	Numele si prenumele	Funcția în cadrul proiectului	Instituția de proveniență
1.	Popa Diana	Coordonator consorțiu	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
2.	Chelba Maria	Responsabil proiect pe școală Responsabil formare consorțiu	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
3.	Tomiță Irina	Responsabil financiar consorțiu	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
4.	Mărgineanu Lăcrămioara Genoveva	Responsabil selecție si pregătire participanți	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău
5.	Leonte Doina	Responsabil diseminare, monitorizare si evaluare	Colegiul Național "Gheoghe Vranceanu", Bacău

ACTIVITATI PRINCIPALE

- Recrutare si selectie participanti;
- Pregatire participanti;
- Mobilitati;
- Follow-up si raportare;

Activitati transversale: management proiect,
publicitate si diseminare.

PARTENERI

PARTENERI INTERMEDIARI:

- Universal Mobility SL, Valencia, Spania
- Associação Intercultural Amigos da Mobilidade, Barcelos, Portugalia
- RivenSCO Consulting LTD. Paphos, Cipru



PARTENERI

5 COMPANII IT DE PRIMIRE:

Spania: Marabelia Coop. V si Idea y Disena SL, Valencia

Portugalia: Indot Studio LDA, Informatica e Telecomunicacoes Unipessoal InForTrainig Formacao Unipessoal, LDA. Barcelos

Cipru: SSM Global Training Services LTD si Lazarou CTC, Paphos

Vor asigura plasamente de formare pentru elevi, conform unui Acord de Invatare, pentru dobandirea de competente profesionale de realizare site-uri de comert electronic, utilizand WordPress, XAMPP si WooCommerce.

Recunoasterea competentelor participantilor se va face prin documentul Europass Mobility.



REZULTATE AȘTEPTATE

- ❖ Site proiect
- ❖ Expozitie digitala
- ❖ site-uri de comert electronic realizate de participanti.
- ❖ Competente profesionale si personale participanti imbunatatite



IMPACT PROIECT

- impact pozitiv asupra participantilor, ce vor dobandi experienta si deschidere catre comunicarea interculturala prin lucru intr-un context si o echipa multiculturala, plurilingvistica.
- vor fi mai competitivi pe piata muncii fiind mai pregatiti si mai motivati sa-si aleaga o cariera IT in tara sau in strainatate
- proiectul va contribui la cresterea prestigiului, a calitatii activitatii institutiilor din cadrul parteneriatului si la promovarea acestora in context european
- la nivelul consortiului, proiectul va contribui la cresterea calitatii formarii initiale pe care o ofera si va inlesni constactul scolilor cu piata muncii europene
- impact pozitiv pe plan local prin activitati de diseminare si multiplicare: ateliere demonstrative IT, dezbateri, prezentari si Masa rotunda (unde vor participa agenti economici locali, factori de decizie, institutii de invatamant, parinti, elevi si profesori).

SUSTENABILITATE PROIECT

- ❖ cooperarea partenerilor pentru proiecte ulterioare
- ❖ participantii vor fi formatori pentru colegii lor in cadrul unui Club IT.
- ❖ Rezultatele proiectului vor fi integrate in activitatile/ proiectele scolilor si vor fi disponibile pe site-ul de proiect timp de 5 ani.



RECRUTARE SI SELECTIE PARTICIPANTI

2 informari directe/clasa eligibila (11D, 11E)

PROBE EVALUARE:

- **Evaluare dosar candidatura** (20 puncte)
- **Proba practica calculator si evaluare portofoliu digital** (50 puncte)
- **Interviu in limba engleza** (20 puncte) + test grila(10 puncte)
- ***Performanță in informatica/tic/engleza** – concursuri de informatica/TIC/engleza pt departajare punctaje egale. (1 punct/premiu informatica/TIC, 0.5 puncte/ concurs limba engleza)

PROGRAM PREGATIRE PARTICIPANTI

50h de pregatire pedagogica, lingvistica si culturala, inainte de realizarea mobilitatilor de formare, in laborator informatica/online (in functie de situatia epidemiologica)

PREGATIRE PEDAGOGICA in scoala (**15h**) – cu coordonator proiect / responsabil proiect

PREGATIRE CULTURALA in scoala **10h**, cu prof. geografie/istorie.

PREGATIRE LINGVISTICA:

Limba engleza (limba de comunicare proiect):

- **5h** vocabular IT, cu prof. lb engleza in scoala;
- licenta testare si curs OLS on line – cresterea nivelului de competenta cu cel putin ½ nivel, de la minimum A2 la momentul selectiei.

Limba tarii de stagi **20h: 15h** live prin skype/ profesor de specialitate in laborator informatica (serviciu contractat de la partener intermediar, cu prof. specialitate) si in mobilitate **5h** in tara gazda.

MOBILITATE PARTICIPANTI

- ❖ 90 de ore pregătire practică în firme de primire IT;
- ❖ Repartizare conform CV Europass Mobility;
- ❖ Ținută și comportament decente la locul de muncă;
- ❖ Punctualitate, spirit voluntar, atitudine pozitivă, spirit de echipă;

CONSIDERATII FINALE

Fotografie sedinta
Intrebari, discutii.

VA MULTUMIM !